

Diplomado en gamificación y elearning: Articulate 360 y Storyline

Te ayudamos a convertirte en un creador de experiencias de aprendizaje online. Aprende cómo crear contenidos elearning, formación en Articulate Storyline 360 para profesionales de empresa y universidades. Con este diplomado podrás desarrollar recursos educativos utilizando comandos y herramientas como: trayectorias de desplazamiento, introducción a las variables de texto y numéricas, exportar a LMS, asociación a gamificación, videojuegos y rutas de conocimiento.

Objetivos del curso:

- ° Crear cursos interactivos para el aprendizaje en línea haciendo uso de todos los medios, interacciones, variables y condicionales que el programa ofrece.
- ° Extender algunas funcionalidades con JavaScript.
- ° Proporcionar ejemplos de uso de todos sus métodos de evaluación.
- ° Personalizar la salida y optimizar el desarrollo.

Curso dirigido a:

Diseñadores instruccionales, pedagogos, diseñadores gráficos, comunicólogos educativos, encargados del área de recursos humanos y cualquier persona interesada en las áreas de capacitación.

Contenido:

- ° Usar temas y plantillas
- ° Utilizar contenido enriquecido
- ° Crear ramificaciones
- ° Animaciones avanzadas
- ° Interacciones y gamificación
- ° Usar variables y condicionales
- ° Controlar video, deslizadores y diales

- ° Personalizar cuestionarios
- ° Accesibilidad y traducción
- ° Configuración de publicación
- ° Potenciar la creatividad
- ° Uso de Javascript en animaciones

Duración: 14 horas

Requisitos:

- ° Navegador Google Chrome, Firefox o Edge en su más actualizada.
- ° Conexión a Internet de Banda Ancha
- ° Se proporcionará una cuenta de prueba de 60 días de la versión más reciente de Articulate 360.

Temario:

Módulo 1:

- Introducción a Articulate 360 y Storyline
- Interfaz del usuario
- Bloques de contenido
- Diapositivas
- Estados

Módulo 2:

- Capas
- Accionadores
- Contenido Multimedia

Módulo 3:

- Cuestionarios
 - o Preguntas Calificadas
 - o Preguntas de Encuesta
 - o Preguntas Libres
- Grabación de Pantalla (simuladores)

Módulo 4:

- Escenarios ramificados
- Diseño del Reproductor
- Publicación
- Introducción a Articulate Review
- Traducción de cursos
- Accesibilidad

Módulo 5:

- Trayectorias de Desplazamiento
- Introducción a las Variables
- Variables de Texto

Módulo 6:

- Variables Numéricas
- Variables de Verdadero / Falso
- Deslizadores y Diales

- Variables Numéricas Aleatorias

Módulo 7:

- Funcionalidades de Articulate 360
- Rise 360
- Publicando curso en Rise 360
- Curso Responsivo vs Reproductor Responsivo

Módulo 8:

- Content Library 360
- Peek 360 para Mac o Windows
- Replay 360
- Review 360

Módulo 9:

- Los 10 errores del creador de contenido
- Casos de éxito